



Nome do Projeto: Projeto Escolar Creche Digital

Tipo do Projeto: Projeto Humanitário, com Subsídio Global

Clube Responsável: Rotary Club de Blumenau-Fortaleza

Contato Principal Local: Vinícius Muzy – Presidente da Comissão da Fundação Rotária (informações ao final)

Local do Projeto: Blumenau, Santa Catarina, Brasil

Objetivo do Projeto: equipar (3) três creches públicas na cidade de Blumenau, Santa Catarina, Brasil, com laboratório de informática e climatizar com refrigeradores duas salas de aula objetivando inclusão digital e intercâmbio cultural dos alunos em idade escolar e professores para melhoria da educação para todas as crianças e alfabetização com tecnologia digital.

Área de Enfoque: Educação Básica e Alfabetização

Breve descrição: O projeto visa envolver e atender as necessidades das comunidades no apoio a programas que fortaleçam sua capacidade de prover educação básica e alfabetização para todos os alunos em idade escolar e reduzir a disparidade de gênero na educação por meio dos computadores e internet.

9) Orçamento prévio: \$ 48.367,00

10) Financiamento: Rotary Club de Blumenau-Fortaleza (D4650), Distrito 4650, Fundação Rotária – FDUC ,

11) Contato: Vinicius Muzy – [vinicius@macinrio.com](mailto:vinicius@macinrio.com) / Skype: viniciusmuzy

12) Alunos em idade escolar que serão atendidos : cerca de 555 alunos

13) Parceiros Internacionais: Rotary Club

# 1 Introdução

## SUSTENTABILIDADE

A Sustentabilidade significa coisas diferentes para diferentes organizações. Para a Fundação Rotária, a sustentabilidade significa oferecer soluções às necessidades da comunidade de tal forma que a comunidade beneficiária possa manter as atividades após o término do financiamento. Os projetos de subsídios globais devem ser sustentáveis e apresentar as seguintes características:

**Necessidades da comunidade** - A comunidade anfitriã e os patrocinadores de projetos Rotary desenvolvem projetos com base na avaliação da comunidade de suas necessidades e pontos fortes.

**Tecnologia apropriada** - Os materiais do projeto são apropriados para a comunidade e, idealmente, são comprados localmente.

**Financiamento sustentável** - A comunidade é capaz de sustentar o projeto sem apoio financeiro contínuo da Fundação Rotária ou de outras fontes do Rotary.

**Transferência de conhecimento** - O projeto inclui os beneficiários do ensino como atender suas necessidades contínuas após o projeto estar concluído.

**Treinamento** - O projeto prevê treinamento e supervisão aos professores e responsáveis pelo núcleo de ensino.

**Motivação** – As escolas receptoras dos equipamentos serão capazes de assumir a propriedade do projeto após a sua conclusão.

**Acompanhamento e avaliação** - O projeto inclui um plano de medição para confirmar uma melhoria significativa, idealmente durante pelo menos três anos.

Identificamos a necessidade das escolas realizando visitas agendadas, vistoriando as instalações e registrando em Ata as necessidades das escolas.

Com a aquisição serão sanadas necessidades de alunos em idade escolar para melhorias de ensino básico e aprimoramento de tarefas pedagógicas propostas pelos professores.

Toda a direção e professores estão empenhados em receber o projeto pois estão a muitos anos defasados tecnologicamente, prejudicando o ensino aos alunos em idade escolar.

O projeto prevê treinamento e supervisão aos professores e responsáveis pelo núcleo de ensino.

A escola estará habilitada após a entrega e não precisará de recursos novos do Rotary, mantendo constantemente a revisão dos equipamentos conforme os treinamentos que serão ministrados. Para dar essa sustentabilidade ao projeto as creches participam de eventos organizados pelo Rotary Club de Blumenau-Fortaleza todos os anos e conta com a participação da comunidade escolar para ajudar financeiramente. Os fundos serão aplicados nas melhorias da sala informatizada com a ajuda do subsídio global.

Os recursos financeiros obtidos pelo projeto de subsídio global permitirão a utilização dos equipamentos sem necessidade de reparos e durante três anos o Rotary Club de Blumenau-Fortaleza contribuirá para as devidas manutenções promovendo seus eventos e ajudando à Associação de Pais e Professores – APP.

A respeito da sustentabilidade ambiental, estamos propondo que as escolas e Rotary Club de Blumenau-Fortaleza façam o plantio mudas.

### **ÁREA DE ENFOQUE: - Educação básica e alfabetização**

**Os propósitos e metas básicas deste projeto são:**

1. Melhoria da qualidade da educação de nível primário e secundário, envolvendo administradores educacionais locais;
2. Treinamento de professores em implementação de currículo, metodologias educacionais eficazes e/ou avaliação de estudantes;
3. Envolver as comunidades no apoio a programas que fortaleçam sua capacidade de prover educação básica e alfabetização para todos
4. Aumentar a alfabetização de adultos
5. Trabalhar para reduzir a disparidade de gênero na educação
6. Estudos de apoio relacionados à educação básica e à alfabetização por profissionais de carreira.

### **INFORMAÇÕES**

Este projeto apresenta os planos e metas de difusão das atividades pedagógicas dos alunos na formação de futuros profissionais e sempre buscando melhoria para as comunidades menos privilegiadas da nossa cidade.

O projeto pedagógico visa criar centros de informática e salas de treinamento com tecnologia de ponta para capacitar o aluno em idade escolar mais participante, solidário e ético, assim como capaz de tirar proveito dos recursos de que dispõe de maneira mais consciente e responsável e além disso climatizar duas salas de uma creche.

Com a parceria do **Rotary Club**, , e do **Distrito**, o projeto ganha um intercâmbio de informações culturais ajudando professores de inglês e outras disciplinas e contribuindo com o aprendizado de alunos.

Certamente o projeto e a contribuição do parceiro internacional, ajudará esses alunos em melhor aprendizado.

O **Rotary Club de Blumenau - Fortaleza** é o idealizador desse projeto e participa com sua experiência em projetos sociais e humanitários, promovendo e incentivando alunos em idade escolar, adolescentes e professores na socialização e na prática de atividades educacionais e profissionais.

O **Parceiro em Tecnologia da Informação(TI)**, investe no mercado educacional e social por entender que este é o maior centro formador de profissionais, que farão parte de grandes empresas. Será responsável por instalar os computadores e realizar a manutenção e treinamento. Fornecimento dos Computadores será realizada pelo parceiro de tecnologia dentro do estado de Santa Catarina- SC.

O **Parceiro em fotolitografia em aço**, fará a impressão em etiquetas de patrimônio em alumínio, com numeração sequencial para controle geral e placas em tamanho 20x30 para inauguração das salas com a marca dos clubes de Rotary e o nome do projeto.

O **Rotary Club** ..... é o principal parceiro internacional na idealização do projeto de subsídio global com foco na Educação Básica e Alfabetização, contribuindo com U\$ ..... e enviando uma comissão internacional em ..... para conhecer nossa cidade, nossas escolas e com toda sua experiência, vem contribuir para nos ajudar a idealizar e acompanhar o projeto com visitas programadas.

O **Distrito** .... é um dos parceiros importantes para aprovar o Subsídio Global, sendo parceiro financeiro na utilização do Fundo FDUC, com o subsídio de U\$ ..... (.....dólares)

O **Distrito 4650 – SC - Brasil**, responsável por ajudar nosso Clube nesse grande projeto de sustentabilidade na educação e alfabetização, contribuindo com todo o suporte na preparação do projeto com a orientação do EGD Leopoldo Defaci, do Presidente da Comissão da Fundação Rotária EGD Militino G. Eising e nosso GD Helvino Wilsmann, e com a contribuição de U\$ ..... do fundo FDUC.

A **Fundação Rotária do Rotary Internacional**, nossa grande parceira na implantação do projeto humanitário com o subsídio do FDUC no valor de U\$ .....

A **Prefeitura Municipal de Blumenau** por meio da **Secretaria de Educação** tem investido na estruturação das escolas, mantendo-as com excelente corpo de professores, programa de alimentação para os alunos em idade escolar e investido em tecnologia de fibra ótica, propiciando uma boa comunicação de internet que permite o fluxo de informação e o intercâmbio de conhecimentos.

O **Contato Principal Local**, rotariano autor do projeto, **Vinicius Martins Muzy**, presidente da Comissão da Fundação Rotária do Rotary Club de Blumenau-Fortaleza é Administrador pelo Conselho Federal de Administração - CRA e Comendador pela Câmara Brasileira de Cultura, e liderará a implantação do projeto.

O Comitê de Administração do Clube formado pelo **Presidente Valdecir Mengarda** é professor e Administrador, tendo em sua carreira exercido função pública na Secretaria de Assistência Social da Prefeitura de Blumenau, conhecendo bem os problemas sociais dos alunos em idade escolar. E seu sucessor, presidente eleito 2018/2019 **Paulo Bonin**, profissional com mais de 30 anos em empresa de sistemas da informação e atual presidente da **ApesBlu – Associação de Paradesporto Escolar de Blumenau**, tem contribuído com a inclusão de alunos com deficiência física em esportes e educação.

O projeto das creches digitais com salas de informatizadas será executado em **três (3)** creches/escola públicas do município de Blumenau, Santa Catarina, Brasil e beneficiará diretamente cerca de **555** alunos em idade escolar das escolas: **Escola Isolada Alves Ramos, CEI Anilda Batista Schmitt, CEI Manoela Reinert, ficando diretamente responsável as associações de pais e professores das citadas entidades educacionais.**

Tem como objetivo geral ampliar as possibilidades de trabalho na sala de informática, climatizar com refrigeradores duas salas e trazer a funcionalidade para este ambiente escolar para melhorar a educação de todas as crianças e a alfabetização de crianças, jovens e adultos.

Com o apoio internacional dos parceiros **Rotary Club, do Distrito, e Distrito**, o projeto terá grande utilização para promover o aperfeiçoamento profissional dos nossos professores, realizando intercâmbio de língua estrangeira, e parceria em futuros projetos da cidade.

As creches estão localizadas em comunidades carentes do município, onde a maioria dos pais tem como base familiar a prestação de serviços terceirizados e contam com a escola como a grande parceira na educação básica integral de seus filhos. A Escola Isolada Alves Ramos fica em localidade afastada do grande centro da cidade, com bastante dificuldade de acesso e com restrições de serviços básicos.

#### **Como atenderá as necessidades da comunidade? Estimativa de pessoas beneficiadas.**

Este projeto será executado pelo **Rotary Club de Blumenau-Fortaleza, Distrito 4650 – SC - Brasil** e pelos clubes rotários parceiros: **Rotary Club ...** que utilizarão recursos próprios e ajuda financeira de parceiros dos distritos a que pertencem (4650 ; ... .) e da Fundação Rotária, mediante a utilização de um Subsídio Global para aquisição dos computadores e softwares, para as instalações dos equipamentos nas salas de informática e para o treinamento dos operadores.

Destaque-se que anteriormente este projeto o Rotary Club de Blumenau-Fortaleza realizou uma ação entre amigos para coleta de recursos financeiros, a qual gerou montante de recursos que já foram utilizados na revitalização das salas de informática das escolas, as quais estão prontas para receber os equipamentos a serem obtidos por meio deste Subsídio Global.

Este projeto atenderá em dois turnos os alunos matriculados nestas unidades escolares, cerca de 555 alunos em idade escolar, possibilitando a ativa participação de cada aluno nas atividades pedagógicas preparadas pelo professor de turma e por disciplina, dando-lhes a oportunidade de realizarem pesquisas e trabalhos escolares.

Segundo as diretoras das escolas beneficiadas com o projeto, as novas salas de informática poderão ser abertas aos pais dos alunos, para toda a comunidade que não possui recursos para terem computador em casa fazerem pesquisas e obterem

conhecimento. A direção de uma das creches nos solicitou que incluísse os 02 equipamentos de ar refrigerado pois em época de calor os alunos não conseguem estudar.

No ano de 2018/19 haverá turmas de alunos da pré-escola até os 10 anos de idade, sendo que os alunos das creches e escola isolada participarão desta sala como alunos do ensino fundamental e do programa de incentivo à cultura, utilizando esta ferramenta para pesquisa, diversão, aprendizado, treinamento e ampliando as possibilidades de autonomia no uso do computador.

O projeto ampliará as possibilidades para a vida dos alunos em idade escolar contribuindo com a sua educação e alfabetização, ampliará recurso metodológico dos professores com intercâmbio e novas ferramentas e softwares para o seu aperfeiçoamento profissional, motivando-os em aulas mais criativas e transmitindo mais conhecimento aos estudantes, além de criar um espaço social e interativo nessas comunidades escolares, favorecendo o desenvolvimento integral.

Todo projeto sustentável tem que se preocupar com a continuidade e o constante aperfeiçoamento, e com este projeto o nosso professor receberá o intercâmbio de conhecimento profissional de vários rotarianos.

As instituições educacionais vivenciam, queira ou não este paradoxo, de precisar educar as crianças com um mínimo de estrutura e assistência dos governantes, cabendo-lhe melhorar a forma de transmitir os conhecimentos e diminuir diferenças entre as classes existentes, por isso, entendemos como nossa missão principal atender as necessidades da comunidade escolar.

É imprescindível que se apliquem todos os recursos possíveis para formar o **CIDADÃO** e incentivar sua criatividade, fazendo-o questionar essa busca pela perfeição e pelo constante desenvolvimento e a utilização das salas de informática podem oferecer uma grande contribuição para isso.

Convivendo com mestres, direção e alunos percebemos a necessidade dos projetos para organizar questões como: iluminação, climatização de ambientes, conforto, limpeza das estruturas e tecnologia direcionada à educação para melhoria do aprendizado e da socialização das crianças em idade escolar.

**Objetivos Gerais**

- Envolver a comunidade para apoiar programas que fortaleçam a capacidade das comunidades de proporcionar educação básica e alfabetização;
- Aumentar a taxa de alfabetização entre adultos;
- Reduzir a disparidade entre os sexos no acesso à educação;
- Apoiar estudos de profissionais que trabalham na área de educação básica e alfabetização.
- Levar a comunidade a conhecer e se interessar pelos aspectos da tecnologia que fazem parte de sua vida ou estão relacionados a ela.
- Introduzir nas pessoas o universo das discussões sobre a importância do desenvolvimento tecnológico para a socialização e humanização.
- Torná-lo um crítico do desenvolvimentismo desenfreado e irresponsável, capacitando-o a estabelecer quais seriam as reais prioridades.
- Criar uma cultura de preservação e melhorias da tecnologia implementada
- Organizar o evento “Torneio ou Show de Talentos com Venda de Pastéis” para dar sustentabilidade financeira autônoma às escolas durante um mínimo de 3 anos.
- Implantar uma sustentabilidade ecológica com plantio de mudas de plantas

**Etapa 01 - Infra-Estrutura e prazos**

Montagem de (03) três salas de informática com (20) unidades computadores, (10) unidades de computadores e (10) unidades de notebooks, sendo dividida entre as escolas conforme suas necessidades.

**Prazo:** 01 mês (máximo), a começar da data do recebimento dos recursos provenientes da Fundação Rotária.

**Etapa 02 – Instalação dos Computadores**

Esta etapa consiste na instalação dos equipamentos, configuração dos programas e da rede que irá interligá-los.

**Prazo:** até 30 dias, logo após a compra dos equipamentos e a montagem da sala.

**Etapa 03 – Instalação e Manutenção dos aparelhos de ar refrigerado, sendo instalada antes da entrada dos computadores.**

**Etapa 04 – Treinamento e Habilitação de , pelo menos, um responsável para a sala de informática.**

Ela ocorrerá após as demais etapas, por se tratar da preparação do pessoal e definição das formas de utilização – dias de uso, responsáveis, etc.

**Prazo:** 1 (Uma) semana depois da Etapa 2

**Pessoal envolvido:** todos os professores com interesse por tecnologia, direção, alunos monitores, pessoal da Secretaria de Educação (suporte e orientação para desenvolvimento de projetos sob orientação da mesma).

A efetivação do projeto depende da aquisição do conjunto (Hardware e Software), abaixo descrito:

- 1) 30 (trinta) computadores com processador Core i3, 4GB, Hd 500Gb e monitor de 18" para atender cada núcleo ou laboratório: US\$ 19.650,00
- 2) 10 (dez) notebook core i3, 4gb, hd 500gb US\$ 7.500,00
- 3) 40 (quarenta) licenças do software Operacional Windows e Office: US\$ 10.664,12
- 4) 40 (quarenta) estabilizadores para rede elétrica: US\$ 568,22
- 5) 40 (quarenta) antivírus Norton: US\$ 781,31
- 6) 02 (dois) equipamento de refrigeração de 24 mil btus – US\$ 1.981,00
- 7) Serviço de Instalação e Treinamento, Manutenção 36 meses : US\$ 3.115,26
- 8) Serviço de instalação dos equipamentos de refrigeração – US\$ 539,00
- 9) Custos Administrativos: US\$ 2.844,71
- 10) Placas de Patrimônio U\$ 103,44 + 100 camisas U\$ 619,94 ( U\$ 723,38 )
- 11) TOTAL da aquisição: \$ 48.367,00

(câmbio R\$ 3,21 por dólar rotário, de fevereiro/2018 para aprovação do projeto de Subsídio Global, equivalente a R\$ 155.258,07)

O montante será capaz de equipar três (2) creches com dez (10) computadores/notebooks e uma escola isolada com vinte (20) computadores.

A participação no financiamento do projeto será a seguinte:

- Rotary Club de Blumenau-Fortaleza	US\$ 4.003,00
- Distrito 4650.....	US\$ 9.151,00
- Rotary Club	US\$ 6.000,00
- Distrito .....	US\$ 7.530,00
- Distrito .....	US\$ 0,00
- Fundação Rotária.....	<u>US\$ 21.683,00</u>
- Total	US\$ 48.367,00

Os computadores a serem instalados nas salas de informática das escolas beneficiárias do projeto terão as seguintes especificações básicas:

- Monitor de 18
- Processador Intel Core i3 - 4170
- Armazenamento de 500GB
- Memória 4GB
- Placa Gráfica Integrada
- Sistema operacional Microsoft Windows e Office
- Anti-vírus
- Notebook core i3, 4gb, hd 500gb, tela de 14
- (2) Ar Condicionado de 24 mil btus

#### RELAÇÃO DE SOFTWARES LIVRES QUE PODEM SER UTILIZADOS NA EDUCAÇÃO

##### Linguagem e ensino de Línguas

**ABC- Blocks** – Alfabeto móvel  
**Anagramarama** – Jogo para treinamento de digitação.  
**BlinKen** – Versão do jogo Simon Says  
**Kanagrama** – Ordenação de palavras  
**KhangMan** – Jogo da forca (palavras em inglês quanto em português)  
**Kiten** – Aprendizado do japonês  
**Klettres** – Aprendizado do alfabeto a partir de sons de letras e sílabas.  
**Ktouch** – Treinamento de digitação (reconhecimento do teclado)  
**KTurtle** – aplicativo do tipo LOGO  
**Kverbos** – Língua Estrangeira Estudo verbos do Espanhol.  
**Kvoctrain** – Treinador de vocabulário em várias línguas

**Kwordquiz** – Treinador de vocabulário.

Letra Livre (online)

##### Multitarefa e outros aplicativos úteis

**Ark** – compactador/descompactador de arquivos  
**Br-Office**: Suite de escritório mas que pode ser adaptada ao contexto educativo. Vem com o Writer (Editor de Texto), Calc (Planilha), Impress (apresentação), Draw (Desenho), Math (Banco de Dados).  
**CmapTools** – Mapas conceituais (roda tanto no Win quanto no linux)  
**Firefox** – navegador para a internet

**Linvox** – Leitor de tela para cegos. (precisa ser emulado)  
**Gaim** – Mensageiro eletrônico  
**Hot Potatoes\*** – Programa multitarefa que permite fazer exercícios online (ligar, cloze, palavras cruzadas, correspondência, sopa de palavras). Apesar de não é software livre, é apenas freeware, mas pode ser emulado no linux pelo Wine.  
**Jcllc** – Para confecção de exercícios (multipla escolha)  
**k3b** – gravação de cds e dvds  
**Keduca** – Testes interativos com questões de multipla escolha  
**kivio** – editor de fluxogramas  
**kmenuedit** – editor de menus do KDE  
**korganizer** – programa de calendário e agenda  
**kpackage** – gerenciador de pacotes do KDE  
**kpdf** – visualizador de arquivos pdf  
**KWordQuiz** – Testes & Exames: Software com editor de questões de múltipla escolha e/ou perguntas e respostas  
**Mercury** – Mensageiro eletrônico similar ao MSN  
**NVU** – Editor de páginas HTML (para criar sites, webquest, etc)  
**Samba** – Programa que permite colocar os computadores em rede (compartilhar arquivos).  
**Thunderbird** – Gerenciador de email  
**WINE – Emulador** (permite executar programas feitos para ambiente Windows).

### **JOGOS (ESTRATÉGIA E RACIOCÍNIO LÓGICO)**

**Childsplay** – conjunto de aplicativos para trabalhar com crianças estilo gcompris  
**Freecid** – Construindo sua própria civilização (estratégia)  
**FrozenBubble** – Jogos de coordenação motora e raciocínio lógico  
**Gcompris** – versão 8.2.2 (programa infanto-juvenil) que tem contém cerca de 50 aplicativos  
**Glchess** – xadrez em linux  
**Gnome-chess** – Xadrez em linux  
**Gtans** – Tangran Chinês  
**Gweled** – Jogo de raciocínio lógico (reunir os diamantes da mesma cor)  
**Homem batata** – Baseado no Jogo Sr. Batata (Complete a face)  
**Jmemorize** – Jogo de memória  
**Kard** – Jogo de memória  
**kbackgammon** – jogo de gamão  
**kbattleship** – Clássico jogo de batalha naval  
**Kblackbox** – Jogo que exige raciocínio lógico e compreensão das probabilidades .  
**Kenobala** – Jogo de tabuleiro estilo estratégia , semelhante ao Xadrez e Damas .  
**klickety** – jogo de tabuleiro  
**konquest** – jogo de estratégia galáctico  
**klines** – jogo tático  
**Klogo** – Tradicional Logo (Parpet)  
**kmahjongg** – paciência chinesa  
**kopete** – mensageiro instantâneo  
**kpat** – jogo de paciência  
**Pingus** – Jogo de estratégia, raciocínio e criatividade . Nesse jogo de ação, é preciso usar os recursos existente para levar os pingüins para a casinha . Perde-se qualquer um que cair na água ou ficar preso, e cada nível tem um mínimo que deve ser salvo.  
**Ksokoban** – jogo milenar de estratégia  
**Lmemory** – jogo de memória  
**Xboard** – Xadrez em linux  
**Xgalaga** – Um clássico do fliperama (para se trabalhar a atenção e o controle do teclado)

### **MATEMÁTICA**

**Asymptopia** – Palavras cruzadas com expressões Matemáticas

**Calc 3D** – Gráficos: geometria e estatística:

**Dr. Geo** – Software interativo para o aprendizado de geometria. Permite a construção de figuras geométricas interativas.

**Fractint** – Geração de fractais (ilusões)

**FracTree** – Desenho de fractais (ilusões)

**Geogebra** – Geometria interativa.

**GeoNext** – Matemática dinâmica:

**Kalcul** – Aplicativo para teste de equações matemáticas

**Kali** – Pavimentações

**Kbruch** – Trabalho com Frações

**Kcalc** – Calculadora

**Kig** – Geometria

**KMathTool** – Coleção de calculadores matemáticas

**Kmplot** – Matemática Geometria interativa.

**Kpercentage** – Estudo de porcentagem

**Matrisa – Estratégia.** O objetivo é associar uma carta retirada de uma pilha de cartas a um conjunto de cartas organizadas em linhas e colunas com certas características. Jogador deve completar a tarefa em um limite de tempo.

**Modellus** -Modelação:

**Pavimentações:** plano e sup. esféricas Kaleido Tile

**ReC** – Geometria

**TuxMathScrabble** – Palavras cruzadas com expressões numéricas

**WinPlot** – Desenho e animação de superfícies:

## **GEOGRAFIA**

**3DPlanetarium** – Programa que mostra o sistema solar em tempo real.

**Celestia** – Simulação espacial em tempo real que deixa você experimentar nosso universo em três dimensões.

**Celestia** – Viagem 3d ao Sistema Solar

**Google Earth** – Imagens de satélites (precisa ser emulado).

**Grass** – Sistema de Informação Geográfica.

**KGeography** – Mapas

**Kstars** – Ciências Planetário de ambiente gráfico. Apresenta simulações de corpos e fenômenos celestes.

**Stellarium** – Planetário

**TkGeomap** – Dados Geográficos

**Xrmap** – Geography country earth spherical rectangular mercator miller projection

## **QUIMICA**

**Chemtool** – Desenhar estruturas Químicas

**Eqchem** – Balanceamento de fórmulas químicas

**Gdis** – Programa para exibição e manipulação de moléculas isoladas e sistemas periódicos.

**Gchemical** – Moléculas em 3d

**Kalzium** – Programa que exhibe a tabela periódica de elementos químicos com informações e em diferentes classificações.

**Katomix** – Jogo de Química para se construir moléculas a partir de átomos.

**KmolCalc**- Aplicativo para cálculo de quantidade de partículas (Mol) em uma quantidade de matéria.

## **Física**

**Freeducfisc**- Seção do freeduc com softwares livres de física. (em francês).

**LUM** – Software livre para Linux sobre Óptica Geométrica.

**MEK** – É um software livre (gpl) educativo que faz simulações de mecânica da partícula. Versão

apenas para Linux.

**Python no ensino de física** – Projeto que utiliza simulações de fenômenos de física desenvolvidas com python e vpython. O projeto, desenvolvido em conjunto com o Laboratório de Pesquisa e Desenvolvimento em Ensino de Matemática e das Ciências – LIMC / UFRJ, tem como objetivo principal fornecer novas ferramentas didáticas que facilitem o aprendizado de Física no Ensino Médio.

**Step:** O Step é um simulador interativo de física. Você coloca corpos e forças sobre eles em uma cena, e inicia a simulação de como o sistema evolui de acordo com as leis da física. Tente mudar as propriedades dos corpos e forças (mesmo durante a simulação) e verifique como elas influenciam na evolução do sistema.

### **Gráficos/desenho**

**Gimp**- O Photoshop do Software Livre

**Inkscape** – Inkscape, cria gráficos vetoriais

**Kolourpaint** – Semelhante ao Paint do Windows

**TuxPaint** – desenho infantil mas que pode ser usado em todas as disciplinas

### **Gestão Escolar**

**Gnuteca** – gestão de biblioteca

**GradeL:** Aplicativo para destinado aos professores para gerenciar notas dos alunos, onde você cadastra os estudantes e pode gerar relatórios completos.

**ITALC** – Gerenciamento de redes locais (uso educativo)

**Sagu** – para gestão escolar

**SchoolTool:** Promete ser uma ferramenta completa para gerenciamento escolar, contando com diversos recursos e adaptável a política escolar de diversos países e regiões, podendo ser usado de qualquer computador, e de qualquer lugar.

### **Multimídia e Comunicação online**

**Amorak** – Exibição de vídeo

**Audacity** – editar, criar arquivos de áudio

**Avidemux** – editor de vídeo

**Caffeine** – Exibição de vídeo

**Cinerella** – Editor de vídeo

**Ipodder** – Gerenciar podcasts através de arquivos RSS

**Kdenlive** – Editor de vídeo (similar ao Movie Maker).

**VLC** – Player de áudio e vídeo (compatível com o youtube)

## 7 | CONTATO

O Rotary Club de Blumenau-Fortaleza, agradece todo o apoio no projeto de subsídio global.

Saudações Rotárias,

### **Vinicius Muzy**

Presidente da Comissão da Fundação Rotária 2017-2018

Rotary Club de Blumenau-Fortaleza – Distrito 4650

E-mail: [vinicius@macinrio.com](mailto:vinicius@macinrio.com) / Skype: viniciusmuzy

Tel: +55 (47) 3035-7078 / (47) 9 9700-4970

Blumenau – Santa Catarina – Brasil

### **Luiz Sackl**

Comissão da Fundação Rotária 2017-2018

Rotary Club de Blumenau-Fortaleza – Distrito 4650

### **Valdecir Mengarda**

Presidente 2017-2018

Rotary Club de Blumenau-Fortaleza – Distrito 4650

### **Paulo Bonin**

Presidente 2018-2019

Rotary Club de Blumenau-Fortaleza – Distrito 4650